**Rencana Pembelajaran Semester (RPS)**

**Mata Kuliah**: Analisis dan Desain Sistem **Kelas**: C  
**Program Studi**: S1 Akuntansi  
**Semester**: 3 **Jumlah SKS**: 3   
**Jumlah Pertemuan**: 16 (14 pertemuan + UTS + UAS)  
**Referensi Utama**: Tilley, Scott & Rosenblatt, Harry J. *Systems Analysis and Design*. 11th Edition, Shelly Cashman Series. Course Technology, 2016.  
**Aplikasi Pendukung**: StarUML, Lucidchart, Microsoft Visio, Draw.io, Bizagi Modeler

**Deskripsi Mata Kuliah**

Mata kuliah ini membahas proses analisis dan desain sistem informasi dengan pendekatan berorientasi objek dan tradisional. Mahasiswa akan memahami tahapan dalam pengembangan sistem, mulai dari analisis kebutuhan hingga desain sistem, serta praktik menggunakan alat bantu pemodelan.

**Capaian Pembelajaran**

1. Memahami konsep dan metode analisis sistem.
2. Memahami teknik desain sistem berorientasi objek dan tradisional.
3. Mengaplikasikan alat bantu pemodelan sistem seperti diagram UML dan flowchart.
4. Menyusun prototype sistem sesuai kebutuhan pengguna.

**Rencana Pertemuan**

| **Pertemuan** | **Topik** | **Sub-Topik** | **Referensi** | **Aplikasi Pendukung** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Pengantar Analisis dan Desain Sistem | Definisi, Peran Analis Sistem, SDLC | Bab 1 | - |
| 2 | Pendekatan Pengembangan Sistem | Metodologi Tradisional vs Agile | Bab 2 | - |
| 3 | Mengidentifikasi Kebutuhan Sistem | Teknik Pengumpulan Data, Interview, Survey | Bab 3 | Lucidchart, Microsoft Visio |
| 4 | Pemodelan Proses Sistem | Data Flow Diagram (DFD), Use Case Diagram | Bab 4 | StarUML, Draw.io |
| 5 | Pemodelan Data | ERD, Normalisasi, Relasi Antar Data | Bab 5 | StarUML, Lucidchart |
| 6 | Desain Arsitektur Sistem | Pemilihan Teknologi, Infrastruktur, Database | Bab 6 | Bizagi Modeler |
| 7 | Desain Antarmuka Pengguna | Prinsip UI/UX, Wireframing | Bab 7 | Figma, Balsamiq |
| 8 | **UTS** | - | - | - |
| 9 | Pengembangan Sistem Berbasis Objek | Konsep OOP, Kelas, Objek | Bab 8 | StarUML |
| 10 | Desain Sistem Berorientasi Objek | Diagram Kelas, Sequence Diagram | Bab 9 | StarUML |
| 11 | Pengujian dan Validasi Sistem | Teknik Pengujian Sistem, UAT | Bab 10 | - |
| 12 | Dokumentasi Sistem | Jenis Dokumentasi, Manual Pengguna | Bab 11 | Microsoft Word |
| 13 | Implementasi dan Pemeliharaan Sistem | Strategi Implementasi, Training Pengguna | Bab 12 | - |
| 14 | Evaluasi dan Pemeliharaan Sistem | Audit Sistem, Pemeliharaan Preventif | Bab 13 | - |
| 15 | **Presentasi Tugas Akhir** | Prototype Sistem | - | StarUML, Lucidchart |
| 16 | **UAS** | - | - | - |

**Evaluasi**

1. **Tugas**: 30% (Pemodelan Sistem, Desain Prototipe)
2. **UTS**: 25%
3. **UAS**: 35%
4. **Kehadiran dan Partisipasi**: 10%